

## 学園祭ものづくりコーナー

機械システム工学科 4年 三浦 明洋 担当教員：森 和也

### 1. はじめに

本プロジェクトの目的を下記に示す。

- 子供たちに「ものづくり」体験を提供する。  
遊びがビデオゲーム中心となっている現在、実際にものを作る体験を通して、ものづくりの楽しさを与える。
- 工学好き人間を作る。  
子供の頃のものづくり体験が工学好き人間を作る。
- 来場者と友達になる！  
学外者との交流をはかる。

### 2. プロジェクトの実施方法

本プロジェクトは、機械システムの材料信頼性工学研究室一同、15名で実施した。各テーマの担当に分かれて、下記の項目を実施した。

- 企画作成
- 予算請求
- 資材調達
- 試作
- 会場設営
- 会場運営
- 後かたづけ

### 3. 実施したものづくりコーナー

- ミニ四駆 (図1)
- 七宝焼き (図2)
- プリクラ (図3)
- プラパン (図4)
- ビーズ
- ブロック
- 竹とんぼ

この中で、竹とんぼ作りは、今年度から開始したコーナーである。昨年度までは、自由に木工製品を作るコーナーであったが、参加者が少なく、竹とんぼ作りに変更した。

### 4. まとめ

本プロジェクトによって、以下のような効果があった。

- 学園祭で多くの来場者に、ものづくりの楽しさを味わってもらえた。
- 工学部の宣伝をおこなうことができた。
- 来場者との楽しい交流ができた

本プロジェクトは、今年度で5年目である。次年度も、本プロジェクトを実施したいと考えている。



図1 ミニ四駆コーナー



図2 七宝焼きコーナー



図3 プリクラコーナー

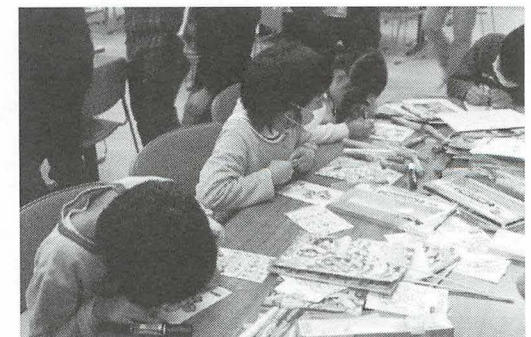


図4 プラパンコーナー