

情報電気電子工学実験第二 5B

ーソフトウェア技術ー

小嶋 一生

電気情報技術系

1 はじめに

本実験は情報電気電子工学科 3 年次の必修科目であり、9 つの実験テーマで行われる。高度なソフトウェア技術についての理解と共に、実際にどのように活用されているかを理解することを目的としており、学生はその中の 1 つのテーマを履修する。

2 内容

本実験は、後期に次の 9 テーマで行われる。

1. 圧縮技術
2. データベースシステムの作成
3. 言語処理系の実装
4. ディープラーニングの基礎と応用
5. スケジューリングシミュレータの作成
6. HTML5 アプリケーション開発
7. GPGPU を用いた並列コンピューティング
8. ソフトウェア開発関連データ分析
9. ゲーム AI 作成(vizdoom)

3 まとめ

各テーマともそれぞれの目的に則して実験を行っている。過去に習った基礎知識を利用、応用し、テーマによっては各自で新たなプログラミング言語を習得するなど幅広い知識が要求される。